**eScholarium: El paso definitivo hacia la educación digital.**

Promovido por la Consejería de Educación y Cultura del Gobierno de Extremadura, el proyecto eScholarium es una iniciativa educativa cuyo objetivo es el desarrollo de una herramienta potenciadora del uso de la tecnología en las aulas de modo decisivo y definitivo.

Desde el año 2003, la Comunidad Autónoma de Extremadura ha venido madurando su modelo educativo implantando distintos planes para facilitar el uso de las TICs en las escuelas: dotando a los centros de equipamiento hardware, suscribiendo importantes acuerdos para la mejora de la conectividad de los mismos, desarrollando un sistema operativo centralizado (gnuLinex), poniendo a disposición de los docentes distintos portales de recursos educativos digitales (como Educarex 2.0, Mercurio o Conteni2) o implementando un gestor académico/administrativo (Rayuela) para toda la comunidad educativa regional. Este último, cuenta entre sus muchas funciones la de permitir a los padres extremeños conocer en tiempo real cualquier dato del expediente escolar de sus hijos.

Hace poco más de un año, la Consejería de Educación toma conciencia de la necesidad de conectar la infraestructura tecnológica educativa hasta ese momento desarrollada, con todos los avances en materia de e-Learning que están siendo llevados a cabo en el mercado editorial. En esta línea surge el proyecto eScholarium, el cual tecnológicamente consta de una plataforma virtual de aprendizaje (LMS) y un punto neutro (aplicativo web donde las editoriales pueden conectar sus materiales educativos para que estos puedan ser utilizados en el centro virtual), así como de todas las adaptaciones e integraciones tecnológicas necesarias para el funcionamiento de las herramientas educativas ya implantadas en Extremadura. Adicionalmente, la Consejería de Educación pone a disposición de la comunidad educativa un equipo específico de Gestión del Cambio, cuya función prioritaria es facilitar el correcto uso de la plataforma eScholarium por todos los perfiles implicados: alumnado, profesorado, padres y madres, así como las editoriales parte del proyecto y la propia administración.

A través de concurso público, el desarrollo de este proyecto le fue asignado a 3 empresas: La compañía *Blink Learning* aporta el centro virtual y el soporte tecnológico, lo que permite a eScholarium ser utilizado tanto en dispositivos fijos como en móviles (para los que ya existe versión Windows Phone, iOS y Android) o incluso funcionar sin conexión a Internet a través de un novedoso mecanismo de sincronización. La multinacional editorial *Pearson* es la encargada de las labores de Gestión del Cambio, actuando siempre de una forma neutral y aportando toda su experiencia en la implantación de modelos educativos digitales en todo el mundo. Por último, la consultora tecnológica *Common MS* es la encargada de la integración con las herramientas ya en funcionamiento en la Consejería. Así, estas 3 empresas actúan como una sola confiriendo el equilibrio entre educación, tecnología y experiencia.

A punto de cerrar el primer curso educativo con eScholarium en funcionamiento, las conclusiones están resultando muy positivas. Durante el curso 2013-2014, cerca de media centena de centros (involucrando a más 500 profesores y 8.000 alumnos, con alrededor de 20.000 libros digitales) han sido parte de este proyecto y se les ha permitido paulatinamente adaptar su modelo educativo a una nueva realidad digital. Consiguiendo despertar el debate educativo hacia un punto donde todos los problemas propios de llevar a cabo un salto tan sustancial, han sumado un importante valor a la solución, utilizándose como base para la toma de decisiones, no como lastres que impidan el avance educativo.

El plan contempla una implantación progresiva de eScholarium con la que se busca mejorar la motivación de los alumnos, implicación de los padres y asistir a los profesores a personalizar la educación para obtener los mejores resultados; así como un asesoramiento constante a las editoriales que deseen ser parte del proyecto. Para el próximo curso 2014-2015 ha quedado confirmado que más del doble de centros serán parte de eScholarium (concretamente 120) y que, a lo largo de los próximos tres años y medio de duración de este proyecto de digitalización de las aulas extremeñas, el número de centros alcanzará los 900 y la cifra usuarios crecerá hasta 530.000: repartidos entre profesores (20.000), alumnos (190.000) y padres/madres (320.000). Todo esto hace de eScholarium el mayor programa de digitalización educativa jamás llevado a cabo en España y uno de los más importantes del sector educativo a nivel mundial.

Ángel González Serrano

*Jefe de Equipo de Gestión del Cambio eScholarium*

Más información: <http://escholarium.educarex.es> | [eschocau@edu.gobex.es](mailto:eschocau@edu.gobex.es)